

CRITERIOS CALIFICACIÓN MATEMÁTICAS I

La prueba extraordinaria de septiembre se fundamenta en los saberes básicos imprescindibles derivados de los criterios de evaluación de la materia, que especifican a continuación lo que el alumno/a debe dominar:

NÚMEROS REALES	<ul style="list-style-type: none">- Interpreta raíces y las relaciona con su notación exponencial.- Conoce la definición de logaritmo y la interpreta en casos concretos.- Expresa con un intervalo un conjunto numérico en el que interviene una desigualdad con valor absoluto.- Opera correctamente con radicales, aplicando sus propiedades.- Opera con números “muy grandes” o “muy pequeños” valiéndose de la notación científica.- Aplica las propiedades de los logaritmos en contextos variados.- Utiliza la calculadora para obtener potencias, raíces, resultados de operaciones con números en notación científica y logaritmos.
ÁLGEBRA	<ul style="list-style-type: none">- Suma, resta, multiplica y divide polinomios.- Aplica la regla de Ruffini.- Aplica teorema del resto.- Factoriza polinomios.- Simplifica fracciones algebraicas.- Opera con fracciones algebraicas.- Resuelve ecuaciones de primer y segundo grado, bicuadradas, con radicales y racionales.- Se vale de la factorización como recurso para resolver ecuaciones.- Resuelve ecuaciones exponenciales y logarítmicas.- Resuelve sistemas con ecuaciones de primer y segundo grado y los interpreta gráficamente.- Resuelve sistemas de ecuaciones con radicales y fracciones algebraicas.- Resuelve sistemas de ecuaciones con expresiones exponenciales y logarítmicas.- Resuelve sistemas lineales de tres ecuaciones con tres incógnitas mediante el método de Gauss.- Plantea y resuelve problemas mediante sistemas de ecuaciones.- Resuelve e interpreta gráficamente inecuaciones y sistemas de inecuaciones con una o dos incógnitas.

<p>TRIGONOMETRÍA</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Transforma en radianes un ángulo dado en grados, y viceversa. - Halla el seno, coseno y tangente de un ángulo agudo en un triángulo rectángulo. - Calcula una razón trigonométrica a partir de otra dada. - Obtiene con la calculadora las razones trigonométricas de un ángulo y el ángulo del que corresponde a una razón trigonométrica. - Conoce y aplica la fórmula fundamental de la trigonometría. - Representa un ángulo y calcula sus razones trigonométricas en la circunferencia goniométrica. - Relaciona las razones trigonométricas de un ángulo cualquiera con uno del primer cuadrante. - Representa ángulos conociendo una razón trigonométrica y halla las restantes utilizando fórmulas trigonométricas. - Utiliza la calculadora para hallar razones trigonométricas de ángulos cualesquiera. - Resuelve triángulos rectángulos. - Se vale de dos triángulos rectángulos para resolver uno oblicuángulo (estrategia de la altura). - Aplica los teoremas del seno y del coseno para resolver un triángulo oblicuángulo del que se conocen elementos que lo definen (dos lados y un ángulo, dos ángulos y un lado, tres lados...). - Resuelve un triángulo oblicuángulo definido mediante un dibujo. - A partir de un enunciado, dibuja el triángulo que describe la situación y lo resuelve. - Resuelve ecuaciones trigonométricas.
<p>GEOMETRÍA ANALÍTICA</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Define vector: módulo, dirección y sentido. - Suma y resta de vectores. - Realiza el producto de un vector por un número. - Representa un vector dado por sus coordenadas en la base canónica. - Opera con vectores dados gráficamente o por sus coordenadas. - Expresión de un vector como combinación lineal de otros. - Conoce y aplica el significado del producto escalar de dos vectores, sus propiedades y su expresión analítica en una base ortonormal. - Calcula módulos y ángulos de vectores dadas sus coordenadas en una base ortonormal y lo aplica en situaciones diversas. - Aplica el producto escalar para identificar vectores perpendiculares, dadas sus coordenadas en una base ortonormal. - Obtiene vectores unitarios con la dirección de un vector dado. - Obtiene vectores ortogonales a un vector dado. - Halla el punto medio de un segmento y el simétrico de un punto respecto de otro. - Obtiene distintos tipos de ecuaciones de una recta (vectorial, paramétricas, continua, general, implícita, ecuación punto-pendiente) a partir de algunos de sus elementos (dos puntos, punto y pendiente, punto y vector dirección...) o de otras ecuaciones. - Estudia la posición relativa de dos rectas y, en su caso, halla su punto de corte (dadas con diferentes tipos de ecuaciones). - Dadas dos rectas (expresadas con diferentes tipos de ecuaciones) establece relaciones de paralelismo o perpendicularidad y calcula el ángulo que forman.

	<ul style="list-style-type: none">- Calcula el ángulo entre dos rectas (dadas con diferentes tipos de ecuaciones).- Calcula la distancia entre dos puntos.
FUNCIONES (Sólo 1ºA Bachillerato)	<ul style="list-style-type: none">- Identifica propiedades de las funciones a partir de su representación gráfica: dominio, recorrido, monotonía, máximos y mínimos relativos y absolutos, cortes ejes, curvatura y puntos de inflexión, simetrías, continuidad y periodicidad.- Determina las ecuaciones de las asíntotas (verticales, horizontales y oblicuas) a partir de su representación gráfica.- Calcula el dominio de una función a partir de su expresión analítica: polinómica, racional, irracional, logarítmica o una combinación de las anteriores.- Calcula límites observando la representación gráfica de la función.